

Modelo Mesa

Início do modelo

Dado estado;

Dado qtdRefeicao, qtdSobremesa, qtdBebida;

Operação mudaEstado(novoEstado)

Início

estado = novoEstado;

Fim

Operação realizaPedido(refeicao, sobremesa, bebida)

Início

qtdRefeicao = qtdRefeicao + refeicao;

qtdSobremesa = qtdSobremesa + sobremesa;

qtdBebida = qtdBebida + bebida;

Fim

Operação verificaRefeicao()

Início

retorna qtdRefeicao;

Fim

Operação verificaSobremesa()

Início

retorna qtdSobremesa;

Fim

Operação verificaBebida()

Início

retorna qtdBebida;

Fim

Fim do modelo

Modelo RestauranteCaseiroHipotetico

Início do modelo

```
Dado mesa1, mesa2, mesa3, mesa4, mesa5, mesa6;  
Dado precoRefeicao;  
Dado precoSobremesa;  
Dado precoBebida;
```

Operação abreConta(nroMesa)

Início

```
Se nroMesa == 1 entao  
    mesa1.mudaEstado("aberta");  
senão se nroMesa == 2 entao  
    mesa2.mudaEstado("aberta");
```

.....

Fim

Operação adicionaItem(nroMesa, refeicao, sobremesa, bebida)

Início

```
Se nroMesa == 1 entao  
    mesa1.realizaPedido(refeicao, sobremesa, bebida);  
Senão se nroMesa == 2 entao  
    mesa2.realizaPedido(refeicao, sobremesa, bebida);
```

.....

Fim

Operação fechaConta(nroMesa)

Início

```
Dado valorDaConta = 0;  
valorDaConta = valorDaConta +  
    mesaN.verificaRefeicao() * precoRefeicao;  
valorDaConta = valorDaConta +  
    mesaN.verificaSobremesa() * precoSobremesa;  
valorDaConta = valorDaConta +  
    mesaN.verificaBebida() * precoBebida;  
mesaN.mudaEstado("fechada");  
retorna valorDaConta;
```

Fim

Fim do modelo