

Programação Orientada a Objetos
SANTOS, Rafael (PLT)

Capítulo 5 – Campos e métodos estáticos

Variáveis de classe

- Compartilhadas por todas as instâncias da classe
- Declaradas com modificador ***static***
- Seus gets e sets também devem ser estáticos
- Podem ser acessados pelo nome da classe
- Ver classes:
 - SimuladorDeBancoO (Cap. 5)
 - DemoSimuladorDeBancoO (Cap. 5)
 - SimuladorDeBanco (Cap. 5)
 - DemoSimuladorDeBanco (Cap. 5)

Constantes de classe

- Variáveis de classe com modificador final
- Não podem ser modificadas
- Ver classes:
 - ConstantesMatematicas (Cap. 5)
 - DemoConstantesMatematicas (Cap. 5)

Métodos de classe

- Têm características semelhantes às variáveis estáticas
- Podem ser usados para criação de bibliotecas de métodos
- Ver classe:
 - ConversaoDeUnidadesDeComprimento (Cap. 5)
 - Demo ConversaoDeUnidadesDeComprimento (Cap. 5)

Membros de classe em aplicações

- Podem ser acessados diretamente pelo método main ou por qualquer outro estático
- Ver classes:
 - CalculoDePrecoDeTerreno (Cap. 5)
 - DemoChamadaAoMain (Cap. 5)

Fábrica de Instâncias

- Método estático que cria e retorna uma instância da própria classe
- Usado para implementar padrões de projeto como Factory e Singleton
- Ver classe:
 - DataComFabrica (Cap. 5)
 - DemoDataComFabrica (Cap. 5)

Exercício extra

- Da mesma forma como feito no capítulo anterior, crie uma classe com variáveis de instância, gets e sets, toString e construtores sobrecarregados. Desta vez, adicione uma ou mais variáveis estáticas, com gets e sets estáticos, torne os construtores privados e crie métodos de fábrica sobrecarregados estáticos para geração das instâncias
- Crie uma aplicação para realização dos testes